

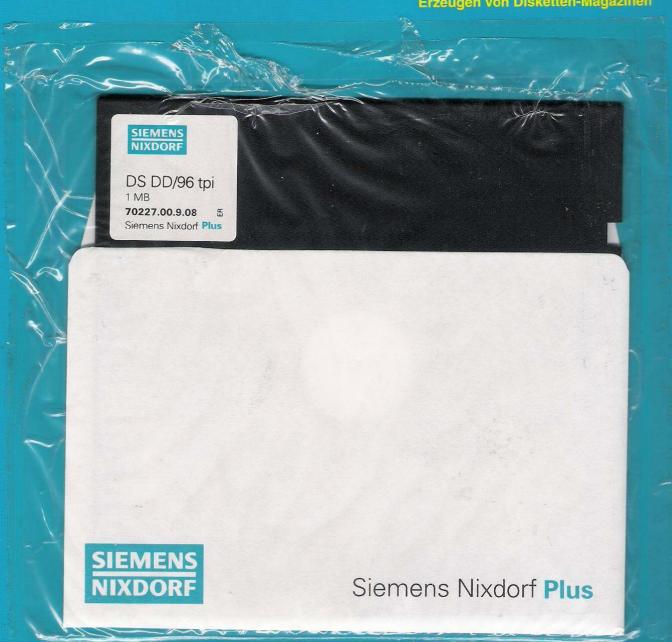
DAS MAGAZIN FÜR COMPUTER-FANS

REUBU64: Tool für RAM-Erweiterungen

LEARNER: Vokabeltrainer mit Speicheroption

Adressmaster: Datenbank für Telefon und Adressen

Dimonds of Tenract: Action-Game Moons: Vertikal-Shooter der Extra-Klasse DiskMagCreator: Programm zum Erzeugen von Disketten-Magazinen



Unser bunter Mix aus Anwendungen, Tools und Spielen soll Ihren Brotkasten richtig auf Trab bringen. Einfach die Programme laden und ausprobieren.

Die Programme auf der Diskette (mit Ausnahme von "REUBU64") haben alle eine Anleitung mit dabei, die sich mit unserem Reader betrachten läßt. Um diese Texte zu lesen bzw. auszudrucken, laden Sie einfach den Viewer von der Diskette:

LOAD"READER/V1", 8,1

Sie starten dann das Programm mit RUN. Im Hauptmenü können Sie mit den Cursortasten zwischen folgenden Punkten wählen:

Directory & Laden eines Hilfstextes

Laden

Lesen Betrachten eines Hilfstextes

Suchen Suchen im Hilfstext

Drucken Ausgabe eines Hilfstextes auf

dem Drucker

Ende Programm beenden

H Hilfe für Programm aufrufen

Die Anleitungen auf Diskette sind mit dem Prefix ".TXT" gekennzeichnet.

REUBU64

Dieses Programm hilft Besitzern einer RAM-Erweiterung. Die komplette Anleitung ist als ausführbares Programm auf Diskette. Laden Sie dazu mit LOAD"ANL. REUBU64", 8

das Programm und starten Sie es mit dem *RUN*-Befehl. Nun können Sie zwischen der Ausgabe per Drucker, Anzeige auf dem Bildschirm oder dem Export der Anleitung in ein

sequentielles File (SEQ) wählen.

Programme auf Disk

Programme auf Diskette

 Name
 Startdatei

 REUBU64
 INSTALL¹

 Learner
 BOOT¹

 Adressmaster
 ADRESSMASTER¹

 Tenract
 BOT²

Moons MOONS²
MagCreator READ.ME (MCD)²

¹ auf Disketten-Seite 1 ² auf Disketten-Seite 2

Hilfedatei

ANL.REUBU64
VOKABEL.TXT
DATENABN.TXT
TENRACT.TXT
MOOONS .TXT
CREATOR.TXT

Bei der Anzeige der Anleitung auf dem Screen, blättern Sie mit den Cursortasten von Seite zu Seite. Vorteil des Exports in eine SEQ-Datei: Sie können den Text in einem Editor bzw. Textverarbeitung Ihrer Wahl weiterverwenden – vorausgesetzt Ihr Programm unterstützt das Einlesen sequentieller Daten.

DiskMag-Creator

Aus Platzgründen liegt der DiskMag-Creator nur gepackt und archiviert auf der zweiten Diskettenseite vor. Um das Programm zu nutzen, müssen Sie es erst auf einer Extra-Diskette installieren. Formatieren Sie dazu eine Disk und legen Sie danach die Heftdiskette in Ihr Laufwerk 8 ein. Laden Sie jetzt das File

"START MODULE/ARC". Nun legen Sie Ihre vorbereitete Diskette ins Laufwerk 8 - dann können Sie den Entpackvorgang mit RUN starten. Der Bildschirm wird hellblau und der C 64 dekomprimiert als erstes die Daten - das kann ein Weile dauern. Dann schreibt er automatisch die Einzeldateien des DiskMag-Creator auf die Diskette. Die gleiche Prozedur wenden Sie auf die Dateien "CONVERT.PICS/ARC" "EFFECTS /ARC" an. Sie müssen alle auf die Arbeitsdiskette geschrieben werden, damit Sie mit dem Disk-Mag-Creator arbeiten können. Die genaue Funktionsweise des Programms finden Sie in "CREATOR .TXT" beschrieben – diese Datei läßt sich mit dem Reader auf Diskettenseite 1 einladen und lesen.

Spiele

An dieser Stelle einige Levelcodes zu bekannten C-64-Spielen – damit können Sie so manches Spiel überlisten und einige Level höher einsteigen.

Lettrix

Die Code-Zahlen zu Knobel-Klasiker "Lettrix" von Software 2000:

Level	Code
5	4489
10	2350
15	6719

20	9521
25	2245
30	1379
35	4830
40	4522
45	2047

Clik - Clak

Hier die Paßwörter zur Tüftelei aus Italien

rund um	Zahnräder:	
02	peschi	
03	mastro	
04	uriolo	
05	natalu	
06	ciupet	
07	morala	
08	sufeis	
09	imanid	
10	niridn	
11	idrepe	
12	quaqua	

Cool Croc Twins

Mit diesen Paßwörtern befördern Sie die beiden lustigen Krokodile einige Positionen im Spielverlauf nach oben:

05	triax
10	dream
15	mungo
20	janko
25	henri
30	doors
35	floyd
40	human
45	money
50	magic
55	girls
60	fkpuz

Viel Spaß beim Cheaten und Schummeln – im nächsten Monat gibt's noch mehr Codes und Hilfen, damit Ihr Leben als Spieler am Joystick noch einfacher wird.